

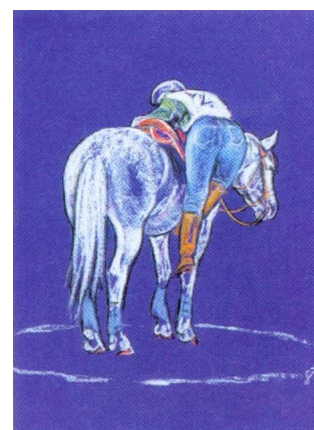
## DIFFICULTÉ

# P.T.V.

## Montoir

### Niveau de difficulté par épreuve

Club	Pied sorti du cercle
Club Elite Amateur	Pied sorti du cercle Temps maxi : 20 secondes
Amateur Elite Amateur Elite Grand Prix	Pied bougé Temps maxi : 15 secondes.



### Matériel et Dispositif...

- 1 fanion rouge et blanc sur un support unique.
- 1 numéro.
- 1 panneau indiquant le côté du montoir, si il est imposé par le Chef de piste.
- Chronomètre.
- Plâtre, sable, autre.

### Caractéristiques...

- Le montoir se fait sur un sol plan dans un cercle de 2,50 m de diamètre tracé au sol.
- Le cavalier peut entrer dans la difficulté en selle ou en main.
- Les étriers doivent être remontés ou croisés si le cavalier rentre poney / cheval en main.
- Le chronomètre se déclenche lorsque le cavalier ou le poney / cheval met un pied dans le cercle.
- Le cavalier qui positionne son poney / cheval dans le cercle ne peut être pénalisé pour volte.
- Le poney / cheval arrêté dans le cercle, on effectue le montoir à gauche ou à droite.
- Le cavalier doit mettre les deux pieds au sol.
- Le montoir est considéré fini quand le cavalier a chaussé ses deux étriers.
- Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé.

### Le contrat du Montoir

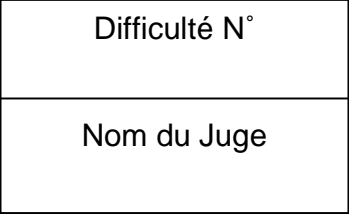
Le cheval doit rester dans le cercle ou immobile dans le cercle selon le cas, le cavalier doit se mettre en selle dans le temps imparti.

### Fautes de Contrat...

- Pied bougé ou sorti selon le niveau.
- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

### Appréciation du Style...

- Légèreté de l'assiette, équilibre.
- Pied ne touchant pas la croupe.



	FICHE DE NOTATION
<b>Montoir</b>	

[illegible]

