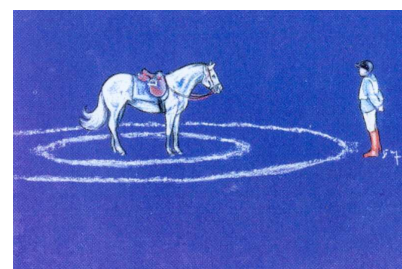


## DIFFICULTÉ

**P.T.V.****Immobilité****Niveau de difficulté par épreuve**

Club	Même difficulté pour tous
Club Elite Amateur	
Amateur Elite	
Amateur Elite GP	

**Matériel et Dispositif...**

- Deux cercles concentriques tracés au sol :
  - o 1<sup>er</sup> cercle : 4 m de diamètre
  - o 2<sup>ème</sup> cercle : 8 m de diamètre
 (Zone neutre = zone entre les deux cercles)
- Un nécessaire de sécurisation de la zone :
  - o Piquets.
  - o lisses.
- 1 fanion rouge et blanc sur un support unique.
- 1 numéro.
- 1 chronomètre.

**Caractéristiques...**

- Le cavalier peut entrer dans la difficulté en selle ou en main.
- Les étriers doivent être remontés ou croisés si le cavalier rentre avec son cheval en main.
- Au franchissement du petit cercle par le cheval ou cavalier, le cavalier a 10 secondes pour positionner le cheval et sortir du petit cercle.
- Quand le cavalier est entre les deux cercles (zone neutre), toute intervention est comptée comme une faute.
- Lorsque le cavalier sort du deuxième cercle le chronomètre se déclenche.
- Le cavalier peut se déplacer le long du cercle extérieur sans intervention gestuelle.
- La voix est autorisée.
- Le chronomètre s'arrête lorsqu'il y a intervention du cavalier ou lorsque le cheval sort du petit cercle.
- Le cheval peut se déplacer dans le petit cercle.
- Les rênes doivent être posées librement sur l'encolure et la longe attachée.

**Le contrat de l'Immobilité**

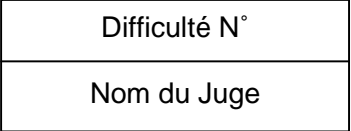
Le cheval doit rester 10 secondes dans le petit cercle.

**Temps réalisé**

- Un point par seconde dans le cercle sans que le cheval ne le touche ou ne le franchisse.

**Fautes de Contrat...**

- Volte, dérobage, refus, erreur de parcours rectifiée.
- Intervention dans la zone neutre



<b>P.T.V.</b>	FICHE DE NOTATION
<b>Immobilité</b>	

[illegible]