



HUNTER EQUITATION

PARCOURS

Réalisation des difficultés (40 pts à diviser par le nombre de difficultés)

Contrats de foulées / Imposés: *Passages imposés, transitions, saut au trot...* /40

Tracé : pénalités de -0,25 à -2 points par faute

Courbes	<i>Dessin des courbes adaptées (taille du cercle unique)</i>	/10
Incurvation	<i>Pli interne, sans "encolure tordue"</i>	
Désuni	<i>Galop à juste dans les courbes et en ligne droite</i>	
A faux	<i>Galop à juste dans les courbes et en ligne droite</i>	
Ne conserve pas l'allure	<i>Rester au galop (sauf lorsqu'il y a un imposé)</i>	
Rectitude	<i>Dans les zones de plat</i>	

Abords: pénalités de -0,25 à -2 points par faute

Abord: <i>Près ou grand, "petit pied" ou saut dangereux, changement de pied dans la zone d'abord proche</i>	/10
Centrage: <i>saut au milieu. En maniabilité, il peut être imposé de sauter en biais, sur la droite ou la gauche de l'obstacle.</i>	

Cadence: pénalité de -0,25 à -2 points:

<i>le cercle de départ doit permettre d'installer une cadence qui doit être maintenue durant tout le parcours qui peut exiger des variations d'amplitude.</i>	/10
---	------------

CAVALIER

Attitude-Equilibre: <i>- 2, -2,5 ou -3 points en fonction de la morphologie du cheval ainsi que des exigences du parcours. Etriers au tiers du pied, pas de point de fixation par les genoux ou les rênes, mains devant soi, haut du corps légèrement en avant de la verticale</i>	/10
Aisance et liant - Fonctionnement du cavalier: <i>Solidité, fixité, absence de mouvements parasites, souplesse du cavalier</i> Regard: <i>(Pour les épreuves jusqu'à club 1): regard haut à l'abord et au planer, anticipation du regard, discrétion pour savoir sur quel pied on est, orientation du haut du corps.</i>	/10
Emploi et discrétion des aides: <i>sobriété dans l'usage des jambes, de la main et de l'assiette, stabilité du haut du corps, coups de talons et de cravache à éviter. Contact dur, irrégulier</i>	/10

TOTAL PROVISoire /100

A DEDUIRE

Barres : valeur de l'imposé et des contrats	
Refus - cercle de départ ou d'arrivée non effectué ou 2 cercles : -10 points / 3 refus éliminatoires	
Cheval: défense-soumission-stabilité -5 points maximum cheval trop chaud qui rue, défense qui ne peut être imputée à l'utilisation des aides du cavalier	
Etat du poney/cheval et tenue du cavalier -5 points maximum	

TOTAL GENERAL /100**CLASSEMENT**